

1 - Détails des épreuves e-Kart 2007 et Kart'Tex 2007

1.1 e-Kart 2007 : poster et questions du jury

Tout au long des 3 jours du challenge un jury composé d'experts interroge et attribue une note sur le travail que les étudiants présentent au challenge.

Ils évaluent la rédaction de l'article, la qualité du poster et des rapports que les étudiants peuvent apporter en compléments.

Ce jury décerne 3 prix (bronze, argent et or) dans la catégorie « Questions du jury ».

1.2 Le relais 4 x 100 m OPTIMA

Il s'agit d'une course à pied, les concurrents portant 2 batteries de marque OPTIMA 48AH 17 kg.

C'est un relais 4 fois 100 m de 5 équipes de 4 coureurs.

Les 4 concurrents d'une même équipe sont sur la piste à intervalle réguliers.

Le port du casque est OBLIGATOIRE pour cette épreuve.

Les concurrents doivent courir en tenant les batteries dans leurs mains.

La première équipe ayant bouclé le tours de la piste est qualifiée.

1.3 Briefing sécurité et organisation

Les participants à e-Kart 2007 et Kart'Tex 2007 sont réunis afin de prendre connaissances des consignes de sécurités liées à l'utilisation de karts électriques sur la piste indoor de SpeedoMax.

- le port du casque est obligatoire dès que le kart est en mouvement ;
- le port de la minerve est très fortement conseiller ;
- la circulation à pied sur la piste est interdite ;
- la conduite en état d'ivresse est interdite

Les commissaires de pistes sont seuls juge des infractions.

Le non respect des règles entraînent la disqualification et l'impossibilités de conduire un kart pour les 3 jours du challenges.

1.4 Essais libres et contrôles techniques des karts

Un jury de personnes habilités vérifie l'état des karts et des pilotes et donne le feu vert pour la participations aux différentes épreuves. Les points clefs sont :

- l'état correct du système de freinage et sa vérification ;
- la fixation correcte des batteries qui doivent être étanches : le kart peut être basculer sur le coté afin de vérifier que les batteries ne risquent pas de bouger ;
- les parties tournantes doivent être protéger ;
- l'état général du kart qui ne doit pas présenter de parties dangereuses (bord coupant, vis débouchante,...)

Le nombre de kart sur la piste est limité par les commissaires.

Le feu vert du jury se traduit par la remise de la puce transpondeur. Il est procédé alors aux essais de bon fonctionnement de cette puce par le portique de détection.

1.5 e-Kart 2007 : 50 mètres départ arrêté

Les karts font l'épreuve par 2. Avec 16 karts et des séries entre gagnants, il y a 32 manches.

Les meilleurs temps seront récompensés cas le cadre du challenge e-Kart 2007.

1.6 Kart'Tex 2007 : endurance 1 heure

C'est une course de relais avec 2 karts par équipe.

Les équipes roulent sur 2 karts identiques SpeedoMax. Le nombre de pilotes est libre.

Il faut faire un minimum de 11 ravitaillements avec un temps moyen entre ravitaillement de 5 à 6 minutes.

Un commissaire de pistes est chargé de l'affichage du panneau indiquant le numéro du kart qui peut rentrer au stand. Il attend la rentrée au stand, puis le départ du nouveau kart avant d'afficher un nouveau numéro. Si le pilote oublie le ravitaillement il perd son tour (?) et/ou prend des pénalités (?).

Un autre commissaire est chargé de tenir la liste des candidats au ravitaillement

Le temps de changement de kart dans les stands est estimé à 30 secondes.

UN SEUL chargeur SpeedoMax 50A est autorisé.

Le vainqueur est déclaré en fonction du nombre de tours et meilleur temps !

1.7 e-Kart 2007 : endurance 1 heure

Même épreuve d'endurance.

Les candidats e-Kart courent sur leur propre kart.

Un tirage au sort détermine les équipes par associations de 2 karts d'écoles différentes.

La prise de charge doit être compatible avec UN SEUL chargeur SpeedoMax 50A.

Le règlement prévoit une fin intermédiaire (exemple : fin à 30 minutes, à 45 minutes).

Les karts bi-places pour handicapés courent dans la même équipe.

1.8 Sketches étudiants

Des équipes d'étudiants se forment pour préparer et proposer une animation sous les formes suivantes :

- des histoires drôles ;
- des chansons ;
- des sketches sur un thème aux choix (comme la genèse du kart électrique...)
- ...

1.9 Epreuve individuelle : meilleur chrono : 15 tours / 6 minutes

Les pilotes s'inscrivent à cette épreuve avec le kart de leurs choix.

Les commissaires autorisent au maximum de 7 karts en pistes.

Les concurrents ont un maximum de 15 tours et/ou de 6 minutes pour réaliser leurs meilleurs temps. Les karts du challenge Kart'Tex 2007 et du challenge e-kart 2007 sont alternés dans un premier temps.

1.10 Centre ville de Clermont Ferrand : Place de Jaude

Tous les karts présents au challenge sont invités à se rendre en centre ville. Le défilé dans les rues de Clermont Ferrand conduit jusqu'à la Place de Jaude. Les karts sont stationnés et mis en charge par l'équipe technique qui assure également la surveillance du matériel.

C'est également l'occasion de faire un point avec la presse.

Les personnes accompagnant utilisent les transports en commun.

Une visite du musée Michelin est organisé(et/ou du centre ville de Clermont).

L'après midi se termine par un apéritif officiel à la mairie et le retour des karts chez SpeedoMax.

1.11 Course de nuit

Les pilotes du challenge Kart'Tex 2007 démarrent la course de nuit.

2 sessions de 6 minutes permettent la qualification des 14 pilotes.

Les 7 derniers temps courent une ½ finale.

Les 7 meilleurs temps courent la finale.

Les pilotes du challenge e-Kart 2007 ne font qu'une seule course par personnes.

1.12 La course des champions

C'est une course en binôme, avec départ en ligne.

Un pilote parcourt le grand circuit, l'autre pilote le petit. Au tour suivant, ils échangent.

Ils parcourent le même nombre de tour sur les 2 circuits, puis à la fin du temps, le 1er pilote qui franchit la ligne a gagné. Le gagnant passe dans une « pool » de gagnant, le perdant dans une pool de perdant, etc.