



DÉCOUVERTE | BATTLEKART – POKEMON GO PEUT ALLER SE CACHER !



Frederic Perez 10 septembre 2016 Technologieek



0



1



0



0



*Qui n'a jamais rêvé de jouer en vrai au jeu vidéo. Pokemon Go en est la preuve, les gens veulent vraiment faire un mix entre vie réelle et jeu. **BattleKart tente de réussir le pari d'allier le karting et la technologie de réalité augmentée** pour nous offrir un style de Mario Kart plus vrai que nature.*

DÉCOUVERTE DE BATTLEKART

On imagine souvent que les nouvelles technologies ou les concepts innovants viendront soit d'Amérique ou d'Asie. Mais certains irréductibles Belges aiment nous prouver le contraire et ce pour notre plus grand bonheur. C'est le cas de **Sebastien Millecam qui a imaginé de toutes pièces le concept BattleKart**. Les mauvaises langues diront, « *ouais mais c'est du copié-collé de Mario Kart* », mais n'est-ce pas justement ce que l'on veut ? Et donc Battle Kart c'est quoi ?

BattleKart c'est un hangar de 5000m² proposant **deux pistes de karting, en réalité augmentée**, pouvant accueillir chacune **jusqu'à 6 joueurs en même temps**. Avez-vous remarqué ? Je dis bien joueur et non pilote car c'est bien là l'énorme point fort de BattleKart on y va pour jouer, s'amuser et non pas pour foncer ou gagner.



BATTLEKART – L'EXPÉRIENCE.

Pouvoir découvrir toutes sortes de nouveautés est vraiment une chance. Mais ce qui est encore plus cool c'est de partager tout cela avec vous pour que vous puissiez en profiter à votre tour. Pour info **cet article n'est en rien sponsorisé, cela veut dire que lorsque l'on vous donne notre avis c'est simplement parce qu'on s'est éclaté** durant la session de jeu BattleKart et que cela serait triste de ne pas vous faire découvrir ce Mario Kart version « *real life* ».



Inscriptions sur les écrans et c'est parti !

À notre arrivée, inscription sur un écran tactile. Après quoi, on vous fournit une tablette qui vous explique en moins de 5min le fonctionnement du jeu. Casque, équipement, gants, protections... Rien de tout ça ! On est là pour s'amuser on vous a dit ! Il suffit d'enlever les objets de valeurs ou qui pourraient tomber sur la piste et ensuite il n'y a plus qu'à se diriger vers le karting qui affiche fièrement notre surnom sur un affichage lcd. **Les lumières s'éteignent et c'est parti pour le fun !** Nous avons pu tester **le pack sensation (36€) qui comprend 4 rounds de 4min** entre-coupés d'1min30 pour se positionner sur la grille de départ, et d'un round extra qui consiste à colorier le plus de surface au sol avec une couleur qui vous est attribuée. Durant les rounds vous suivrez la piste qui est affichée au sol et pourrez ramasser des bonus pour ralentir vos ennemis où qu'ils soient sur la piste, du moment que vous visez bien.

L'AVIS DE FRED PEREZ

Quelle aventure incroyable que BattleKart, certes certains points sont perfectibles mais dans l'ensemble c'était juste génial. J'ai ri, j'ai crié lorsque l'on me lançait des missiles, j'ai ricané d'avoir placé une flaque d'huile qui ralentira tout le groupe. **En gros je me suis amusé !** Les défauts ? **Les karting sont équipés d'un système d'anti-collision** qui fait que lorsque vous vous approchez trop près d'un « vrai » mur ou d'un autre joueur, le kart freine de lui même. C'est gag, car cela a eu deux effets sur moi. Premièrement je me suis senti plus à l'aise vis-à-vis de mon fils de 10 ans qui montait pour la première fois sur un karting et ensuite **ça m'a énervé à plus d'une reprise de sentir mon kart freiné alors que je voulais doubler un autre comme un chef.**

Autre « détail » c'est qu'au karting classique on roule instinctivement avec des gants, mais ici c'est à mains nues. Résultat ? Vos mains seront noires de chez noires après la partie, en raison de la poussière des pneus qui s'accroche sur le volant et se dépose sur vos mains. Petit conseil personnel donc, prenez vos mitaines. ;-)



Photo Hubert Van Maele

J'avais peur que la vitesse des karts soit trop faible car ils sont **full électrique**, mais **j'ai été agréablement surpris de l'accélération** de ceux-ci. Si vous prenez un boost c'est encore mieux. Le mode battle qui vous demande de finir premier pour avoir le plus de points est ultra fun. Par contre, **on a pu s'essayer en extra au mode « couleur »** qui vous demande de rouler dans tout le hangar durant 1min30 pour colorier le maximum de surface au sol avant les autres. Mais tout d'un coup **cela ressemblait plus aux auto-tamponneuses de la foire** et la magie de Mario Kart disparaissait.

Il y a aussi un système d'évolution de votre compte/perso qui, au fur et à mesure de vos victoires, vous permet de monter de niveau et d'accéder à de meilleurs bonus. **Là je suis plutôt dubitatif tout de même dans la mesure où je ne me vois pas mettre toutes les semaines une trentaine d'euros juste pour lancer un plus grand missile ou accélérer plus vite.** Peut-être dans le futur avec un système d'abonnement mis en place... Sebastien si tu m'entends. ;-)

L'AVIS DU GROUPE.

Dans le but d'écrire un avis le plus complet possible **j'ai fait le choix d'aller tester BattleKart avec un panel de joueurs de tous âges et genres.** Ce qui donnait donc, Olivier la trentaine, qui a fait du karting « classique » durant 3 ans en compétition. Benjamin la vingtaine, qui montait sur un karting

pour la première fois. Patrick la cinquantaine, qui s'y connaît en karting mais pas trop en technologie et jeu vidéo, Julian 10ans, qui découvrait le karting pour la première fois, Musa la trentaine, rédacteur chez Sitegeek depuis peu et qui avait fait occasionnellement du karting « classique » et bien entendu votre fidèle serviteur que je suis.



Je me suis fait laminer !

D'emblée je peux vous dire que tout le groupe a adoré l'aventure. Mais pour être plus précis **Olivier a été étonné lui même du plaisir de jeu qui est ressenti durant l'expérience BattleKart**, car bien évidemment le risque était qu'il ne prenne pas de plaisir à être ralenti constamment alors qu'il pilote super bien. **Julian a tout simplement adoré et ne cesse de raconter, aujourd'hui encore, son aventure** à qui veut bien l'entendre (*et même à ceux qui ne veulent pas en fait*) en disant qu'il avait vraiment l'impression d'être dans un jeu vidéo. **Patrick était plutôt sceptique** au moment de monter dans ces karts hauts en couleurs **mais après seulement deux tours de piste il était le premier à marteler le bouton de tir** pour ralentir quiconque s'aventurerait sur son chemin. **Benjamin quant à lui a tellement aimé s'essayer au karting qu'il est pressé de remonter dans un siège baquet.**

Pour mon ami Musa je lui laisse vous expliquer mieux que moi son ressenti.

L'AVIS DE MUSA

Je précise que je n'ai pas lu l'avis de Fred au moment où j'écris ces lignes, afin de partager un ressenti purement personnel. Du coup, je m'excuse d'avance pour les éventuelles redites. Venons-en à **BattleKart**. Si je devais résumer en une phrase mon ressenti, je dirais que pour la première fois, j'ai eu **l'impression d'être « dans » un jeu vidéo**. Contrairement à la réalité virtuelle, la réalité augmentée ne vous plonge pas dans le jeu, elle l'installe tout autour de vous. Si dès les premières minutes, le pilote se concentre sur la conduite du kart, le cerveau *switch*e rapidement. Il se focalise alors sur **trois éléments**. 1) Les boîtes bonus affichées au sol sur lesquelles il faut rouler pour dénicher un item. 2) L'écran à droite du volant pour découvrir l'item en question. 3) Le bouton jaune qui permet de l'activer.

Au bout de quelques minutes, on réalise donc que remporter la course ne passe pas seulement par l'adresse du pilote. Elle repose aussi sur **l'utilisation intelligente des items**. Ce qui d'abord ressemble à **une session banale de karting se transforme en véritable expérience pseudo-vidéoludique** (je

ne vois pas comment la définir autrement). Forcément, une telle recette procure des sensations doublement grisantes et constitue un capital fun indéniable. Je ne m'attarderai pas trop sur le **prix**. S'il aurait pu être plus démocratique (36 euros pour environ 17 minutes au volant), il reste parfaitement justifié. Outre les besoins financiers du concepteur, ce prix comprend un service et une gestion de qualité ; typiquement ce pour quoi des gens qui en ont les moyens sont prêts à payer. Par ailleurs, à l'instar du karting, il ne s'agit pas d'une activité à laquelle on s'adonne tous les jours. A moins d'être un mordru, bien entendu. Et entre nous, il n'est pas impossible que certains adoptent ce nouveau loisir. En tous les cas, **BattleKart** a les bonnes karts (sic) en main pour devenir un franc succès.

J'AI AIMÉ

Le fun

Le confort des karts

Le lieu

Pas d'odeur d'essence !



JE N'AI PAS AIMÉ

Le mode couleurs un peu brouillon

Avoir les mains noires après la course

AU FINAL

Si vous aimez rire entre potes, si vous avez toujours rêvé de jouer à Mario Kart en vrai et pas juste en lançant des bananes dans la rue sur votre kwistax. (*hé oui je suis Belge !*) Alors foncez vous essayer à BattleKart. Cerise sur le gâteau **si vous y aller en semaine vous aurez droit à un premier essai de 10min gratuites** pour savoir si le jeu en vaut la chandelle, mais je peux d'ores et déjà vous dire de préparer les € car peu de chances que vous ne craquiez pas. Certes le prix est un peu élevé en comparaison avec d'autres loisirs mais c'est une expérience tellement à part que cela vaut la peine de s'y essayer au moins une fois.

Merci encore à l'équipe BattleKart de nous avoir accueilli et à Sebastien d'avoir pris le temps de répondre à toutes nos questions.

Et vous ? Que pensez-vous de cette idée de karting amélioré ?

Plus d'infos sur le site officiel de BattleKart.

A très bientôt sur Sitegeek

Frédéric Perez



READY, STEADY, GO !

VIDÉO PRÉSENTATION :

- f
- 🐦
- G+
- P
- in
- ✉
- ◀

BattleKart - 2 players battle



GALERIE :





- f
- 🐦
- G+
- 📌
- in
- ✉
- ◀

